

### STAP 1

Je gaat een maquette maken van je slaapkamer of game-room. Een maquette is een klein model van een gebouw, een stad of bijvoorbeeld een speeltuin. Je gaat dus je slaapkamer of game-room in het klein maken. Maak eerst een schets van de kamer. Waar staan de muren? Hoeveel ramen zijn er in de kamer? Waar is de deur? En welke meubels staan er in je kamer?

### STAP 2

Neem een stuk stevig karton, bijvoorbeeld golfkarton. Dit wordt de ondergrond van je maquette. Vervolgens bouw je de maquette van de bodem af op.

### STAP 3

Gebruik golfkarton om de muren te maken. Knip daar eerst de deur en de ramen uit. Bekijk goed op welke plaatsen in je kamer de deur en ramen zitten.

### STAP 4

Vouw de onderzijde van de muren iets om, nu heb je een 'plakrand'. Doe daar lijm op en bevestig de muren aan de ondergrond van je maquette.

### STAP 5

Nu kun je de kamer gaan inrichten met meubels en spullen die je in je eigen kamer hebt staan. Zoals een vloerkleed, boeken, een nachtlampje, plantje of een spelcomputer. Gebruik hiervoor verschillende kleuren en diktes papier en karton. Zorg dat alles zo echt mogelijk lijkt. Let er ook op dat de grootte van de spullen met elkaar klopt. Je boeken kunnen bijvoorbeeld niet even groot zijn als je bed.

